

SPOTKANIE TOŻSAMOŚCIOWE – MARZEC



ZAŁ. 1

| Rola zespołowa | Wkład w pracę zespołu | Akceptowalne słabości |
|---|--|--|
| Kreator | Kreatywny, pomysłowy, myślący niestereotypowo. Stwarza nowe idee i rozwiązuje trudne problemy. | Ignoruje sprawy poboczne. Zbyt zajęty swoimi myślami, żeby się skutecznie komunikować. |
| Poszukiwacz Źródeł | Otwarty, entuzjastyczny, komunikatywny. Bada możliwości. Rozwija kontakty. | Nadmiernie optymistyczny. Traci zainteresowanie, gdy minie pierwszy entuzjazm. |
| Koordinator | Dojrzały, pewny siebie, dostrzega talenty. Precyzyjnie określa cele. Efektywnie deleguje zadania. | Może być postrzegany jako manipulator. Deleguje swoją pracę komuś innemu. |
| Lokomotywa | Stawia wyzwania, dynamiczny, dobrze funkcjonuje pod presją. Ma siłę sprawczą i odwagę do przewycięzania przeszkód. | Ma skłonność do prowokacji. Może urazić uczucia innych. |
| Ewaluator (dobry sędzia) | Poważny, strategiczny i wnikliwy. Widzi wiele opcji. Celnie osądza. | Brakuje mu/jej siły sprawczej i zapału oraz umiejętności do inspirowania. Może być nadmiernie krytyczny. |
| Dusza Zespołu | Dobrze współpracuje, spostrzegawczy i dyplomatyczny. Słucha, buduje relacje, łagodzi tarcia. | Niezdecydowany w kryzysowych sytuacjach. Unika konfrontacji. |
| Implementer (ktoś, kto coś wdraża) | Praktyczny, niezawodny, efektywny. Przekuwa idee w działania, umiejętnie organizuje pracę, którą trzeba wykonać. | Nieelastyczny. Powoli reaguje na nowe możliwości. |
| Perfekcjonista | Pracowity sumienny, niespokojny. Wyszukuje błędy i niedociągnięcia, ukierunkowany. Poprawia i udoskonala. | Ma tendencję do nadmiernego zamartwiania się. Niechętnie deleguje zadania. |
| Specjalista | Ukierunkowany, samomotywujący się, poświęcony sprawie. Dostarcza unikalnej wiedzy i umiejętności. | Wnosi wkład w wąskiej dziedzinie. Rozwodzi się nad specjalistycznymi problemami. |

SPOTKANIE TOŻSAMOŚCIOWE – MARZEC



ZAŁ. 2

Znajdujesz się na dryfującym jachcie na południowym Pacyfiku. W wyniku pożaru (przyczyna jest nieznana) część jachtu i jego zawartość uległy zniszczeniu. W tej chwili jacht tonie. Nie bardzo wiadomo, gdzie jesteście, gdyż najważniejsze urządzenia nawigacyjne uległy zniszczeniu i w zamieszaniu związanym z pożarem nikt nie zwracał uwagi na pozycję nawigacyjną. Można domyślać się, że jesteście ok. 2000 km od najbliższego lądu.

Poniżej znajduje się lista 15 pozycji, które są do dyspozycji załogi. Ponadto dysponujecie sprawną łodzią ratunkową z wiosłami – wystarczająco dużą, by pomieścić Ciebie i załogę i wszystkie niżej wymienione przedmioty. Twoje zadanie: ocenić przedmioty pod względem przydatności dla waszego przetrwania. Umieść cyfrę 1 przy przedmiocie, który uznasz za najważniejszy, cyfrę 2 przy przedmiocie drugim co do ważności itd. aż do cyfry 15.

Następnie zespołem musicie dojść do porozumienia – wybierzcie 7 najpotrzebniejszych przedmiotów, które zabierzecie ze sobą, resztę musicie zostawić.

| ARTYKUŁY | TWOJA OPINIA | OPINIA GRUPY |
|------------------------------------|--------------|--------------|
| kompas | | |
| lusterko | | |
| pojemnik z 20 l wody | | |
| moskitiera | | |
| jedna grupowa racja żywnościowa | | |
| mapa Pacyfiku | | |
| fotel niezatapialny | | |
| kanister z 10 l benzyny | | |
| radio tranzystorowe | | |
| lekarstwo przeciw obrzękom | | |
| plastikowa folia- 2 m ² | | |
| 5 m nylonowej liny | | |
| dwie tabliczki czekolady | | |
| zestaw wędek | | |
| skrzynka coli | | |